

PET™

2001 SERIES
COMPUTERS

BIASC COMPUTER SYSTEMS



 **commodore**

BASIC KOMMANDO'S

Kommando	te gebruiken voor:
CLOSE	Afsluiten open files.
CLR	Zet alle variabelen numeriek of alphanumeriek op nul reset top van geheugen ,en reset alle array's indien die gebruikt waren.
CONT	Continueerd een gestopt programma,welk gestopt was dmv stoptoets of een END
DATA	Plaatst een met het READ kommando gelezen waarde in een string of numerieke variabele.
DEF FN	Definieerd en benoemd een door de gebruiker speciale geschreven functie.
DIM	Specificeerd de maximale ruimte te reserveren voor een array van variabelen.
END	Beeindigd het programma en brengt de computer terug op het direkt kommando niveau.
FOR..NEXT	Geeft de mogelijkheid tot het doen uitvoeren van een aantal functies in een repeterende vorm.
GET	Leest 1 karakter van een file en plaats die in een variabele.
SUB..RETURN	Spring naar een subroutine en keer hierna terug naar vertrek.
SYS	Ga naar een opgegeven machine routine toe en vervolg programma.
VERIFY	Vergelijk een programma zojuist naar tape geschreven met geheugen.
WAIT	Wacht op een masking van een gestelde geheugenlokatie met een door gebruiker gestelde masking.

BASIC KOMMANDO'S

Kommando	te gebruiken voor:
IF..THEN	Neemt een beslissing gebaseerd op resultaat volgend op een voorwaarde.
INPUT	Staat invoeren toe op het toetsenbord van karakters.
INPUT#	Leest karakters van een sequentiele file van tape of disk,en random van disk.
LIST	Geeft een lijst van het in het geheugen zijnde programma.
LOAD	Laad een file van een extern medium in geheugen.
NEW	Verwijdert het aanwezige programma uit het geheugen.
ON..GOSUB	Ga naar een regelnummer opvolgend een waarde ontstaan in het programma, en keer terug.
OPEN	Opent een kanaal in het systeem intern, of via IEEE bus.
POKE	Plaats een byte in een opgegeven geheugenplaats.
PEEK	Leest een byte uit een opgegeven geheugenplats.
PRINT #optn.	Stuur data naar scherm of naar een #optioneel gespecificeerd kanaal of file.
READ	Leest data van een DATA tekst en plaats dit in een variabele hiervoor benoemd.
REM	Voor toevoegen van niet terzake doende tekst. REM(mark).
RESTORE	Voor data te lezen van een punt.
RUN	Start een programma in geheugen.
SAVE	Bewaar een programma op tape.

WETENSCHAPPELIJKE FUNCTIES

Functie	gebruik:
SGN	Geeft neg/pos waarde.
INT	Voert de integer functie uit.
ABS	Voert de absolute waarde uit.
SQR	Voert de vierkantswortel uit.
RND	Genereert een willekeurige waarde.
SIN	Geeft de gevraagde sinuswaarde.
COS	Geeft de gevraagde cosinus.
TAN	Geeft de gevraagde tangus.
ATN	Geeft arc tangus.
LOG	Voert logaritmen basis=10.
EXP	Geeft de e ^x .

LOGISCHE FUNKTIES

Funkti	gebruik:
AND	Logische AND
OR	Logische OR
NOT	Logische invertering.

FORMATERING'S FUNKTIES

Functie	gebruik:
TAB	Plaats cursor op bepaalde scherm positie.
POS	Geeft cursor positie terug.
SPC	Geeft x spaties op scherm.

STRING FUNKTIES

Functie	gebruik:
LEFT\$	Geeft de gevraagde substring in een opgegeven linker lengte.
RIGHT\$	Geeft de gevraagde substring in een opgegeven rechter lengte.
MID\$	Geeft de gevraagde substring in een opgegeven lengte vanaf een opgegeven positie in de string.
CHR\$	Geeft het karakter volgens een opgegeven numerieke waarde.
ASC	Geeft de numerieke waarde van een gegeven karakter.
LEN	Geeft de lengte van een string x.
VAL	Geeft de decimale waarde van een gevraagde string x.
STR\$	Herleid een numerieke waarde x tot een string x.

SPECIALE VARIABELEN

Variabele	gebruik:
TI	Ontvangt tijd in 1/60 sec.
TI\$	Ontvangt tijd in uren,min,sec.
ST	Ontvangt status van in/uit functies voor controle.
DS	Ontvangt disk status voor errors.
DS\$	Ontvangt disk error boodschappen.

PET™ 2001 SERIES COMPUTERS

Biasc computer systems is importeur voor de USA Commodore series.

Een van de populairste microcomputers voor hobby, kleine zakelijke toepassingen en wetenschap.

Dankzij de vele mogelijkheden tot aansluiten van de diverse apparatuur, en voor metingen direkt op de gebruikers poorten in of uit te voeren.

DIVERSE SYSTEMEN

In de Commodore lijn Biasc over 8K, 16K en 32K Computers. Alle machines beschikken over 2 cassette poorten vanuit de systeem software direkt aanroepbaar. Een intelligente IEEE parallel port en IEEE bus, dit voor disk en printer communicaties.

Een 8 bits parallel port met handshake lijnen maakt het voor de gebruiker eenvoudig te communiceren met allerlei apparatuur.

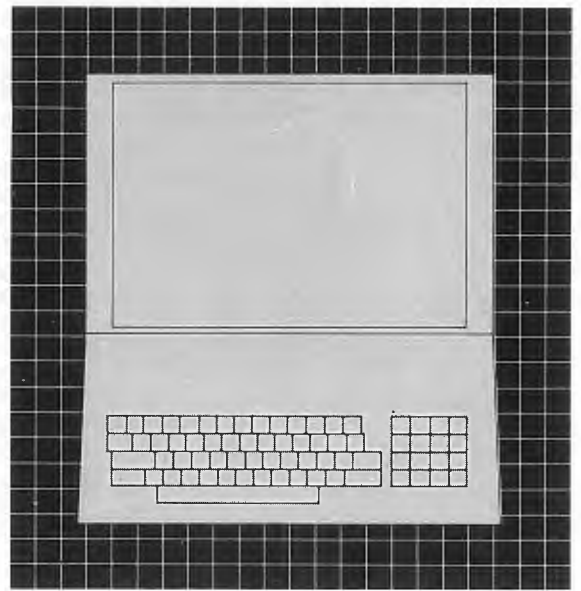
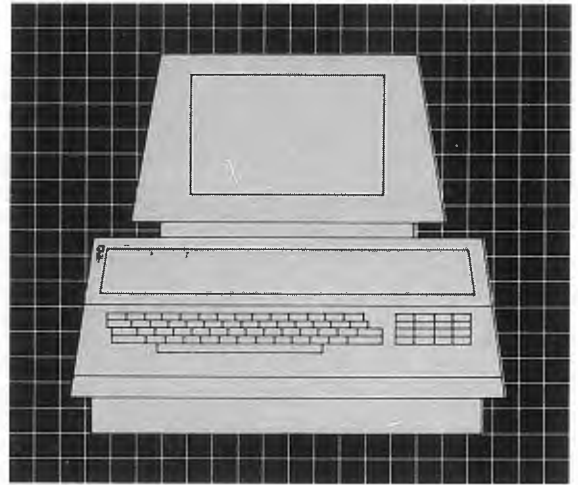
En Commodore's Basic interpreter aanwezig in ROM. Dit voor direkte opstart werkzaamheden.

SCHERM:

40x25 tekens beeldbuis.
64 ASCII plus 64 grafische tekens.
8x8 dot matrix karakter.
Groene beeldbuis voor scherpe niet vermoeiende werkzaamheden.
Helderheidskontrolle.

SCHERM EDITING:

Volledig cursor control, (up, down, left, right, delete, insert.)
Reverse video per karakter instelbaar.
Returntoets stuurt gehele lijn naar CPU, onverschillig aan cursorpositie.



TOETSENBORD:

74 toetsen, ingedeeld volgens schrijfmachine wijze of op de PET manier met Grafische tekens.

INPUT/OUTPUT:

Parallel port 8 bits.
IEEE-488 bus protocol.
2 Cassette poorten.
Geheugen connector voor direct memory access.

GEHEUGEN:

PET 8N 7167 netto.
PET 16N 15359 netto.
PET 32N 31743 netto.
Random access memory.



BIASC COMPUTER SYSTEMS

VERAARTLAAN 2
2288 ER RIJSWIJK ZH
(070) 900100 TELEX:41605

OPENINGSTYDEN:

Dagelijks : 9.00-17.00 uur
Donderdags: 9.00-21.00 uur
Zaterdag gesloten.